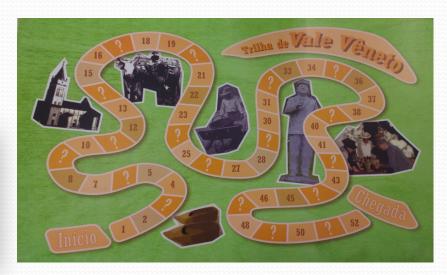




ATIVIDADE LÚDICA EDUCATIVA PARA A DIVULGAÇÃO E VALORIZAÇÃO DO PATRIMÔNIO HISTÓRICO DE VALE VÊNETO







JOGO DE TRILHA





Vale Vêneto

O Distrito turístico de Vale Vêneto, pertence ao município de São João do Polêsine, faz parte da Quarta Colônia de Imigração Italiana no RS e foi um dos primeiros núcleos colonizadores a ser formado no ano de 1878, por imigrantes vindos da região do Vêneto no Norte da Itália. No local há um patrimônio histórico que confere traços indentitários pelas suas características marcantes através da religiosidade, do trabalho e da fé. Possui vários pontos turísticos, entre eles, o Museu do Imigrante Italiano Eduardo Marcuzzo (MIEM), que preserva parte da história da comunidade.





Jogo de Trilha

A atividade lúdica-educativa proposta tem como objetivo divulgar o patrimônio histórico cultural de Vale Vêneto, através do brincar. A partir da apresentação explicativa do jogo de trilha pretende-se dar conhecimento da contextualização histórica sobre os bens culturais que compõem o patrimônio de Vale Vêneto, sua importância, valorização e preservação.





Jogo de trilha

ORGANIZAÇÃO PARA O JOGO De 2 a 4 participantes.

MATERIAL

- 1 tabuleiro de trilha
- 1 dado
- 04 marcadores
- 25 cartas com perguntas e imagens
- Tabela de respostas.





Jogo de trilha

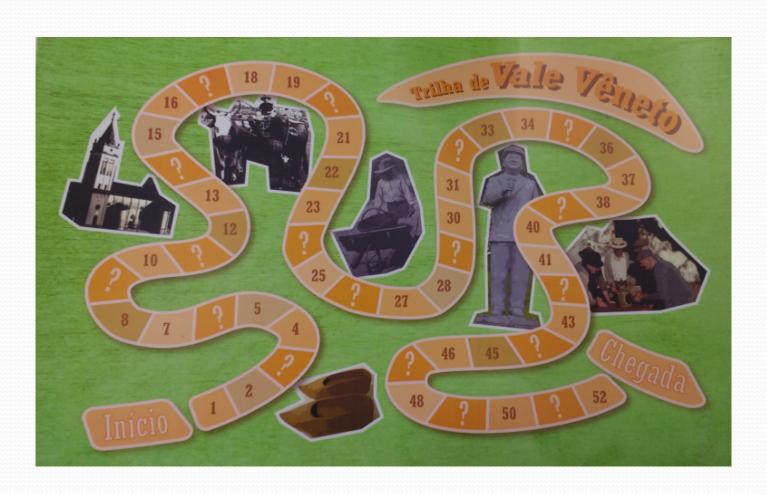
A partir de pesquisa em fontes históricas obteve-se informações e fatos importantes sobre a história da colonização italiana de Vale Vêneto, representados através do patrimônio edificado.

O desenvolvimento da atividade consiste na criação do tabuleiro com uma trilha e cartas contendo imagens e questões sobre o patrimônio cultural de Vale Vêneto.





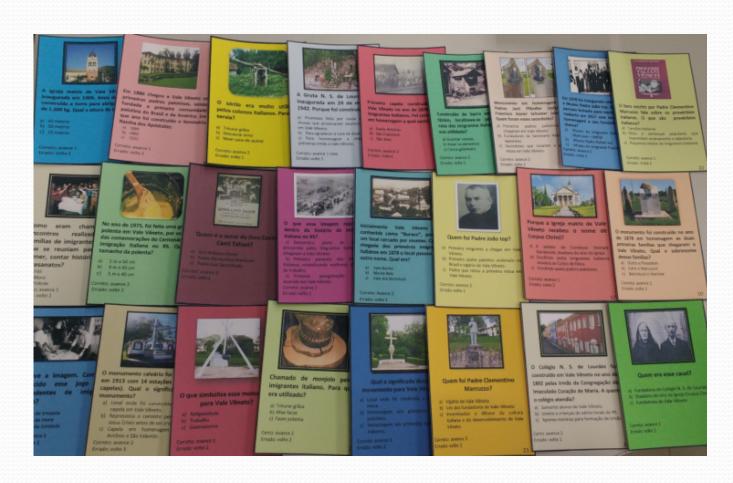
Tabuleiro de trilha





Cartas













Inicialmente Vale Vêneto era conhecida como "Buraco", por ser um local cercado por montes. Com a chegada dos primeiros imigrantes italianos em 1878 o local passou a ter outro nome. Qual era?

- a) Vale Bonito
- b) Monte Belo
- c) Vale dos Bortoluzzi

Correto: avance 2 Errado: volte 3

18



Tabela - Respostas do jogo



- Letra b Jogo da mora. Jogo antigo, praticado pelos imigrantes italianos e seus descendentes.
- 2) Letra c O tórtio era um engenho movido por bois. Era utilizado para moer a cana, de onde extraia-se a "guarapa" (caldo de cana) que era transformado em melado, açúcar, cachaça e rapadura. (VIZZOTTO, 2014)
- 3) Letra b Padre Clementino Marcuzzo
- Letra a Monumento onde foi celebrada a primeira missa em Vale Vêneto no dia 18 de maio de 1879.
- 5) Letra a 42 metros (VIZZOTTO, 2014)
- Letra c O Seminário Rainha dos Apóstolos começou a ser construído em 1892 e foi inaugurado em 1922. (VIZZOTTO, 2014)
- 7) Letra a O monumento Calvário é uma manifestação religiosa conhecida como "via sacra", onde há 14 capelinhas que representam a passagem do sofrimento de Jesus Cristo antes de ser crucificado. (VIZZOTTO, 2014)
- 8) Letra b Representa o caminho percorrido pelos primeiros imigrantes italianos até o Barracão de Val de Buia em Silveira Martins. Eram carretas puxadas a boi e conduzidas por um guia à cavalo. Os idosos, as mulheres e as crianças eram acomodados nas carretas, e os mais jovens iam caminhando a pé. (GIRON e HERÉDIA, 2007)
- Letra c O monumento foi erguido em 1978 em homenagem aos imigrantes italianos e representa a gastronomia. O caldeirão chamado de "focolaro" era utilizado para cozinhar os alimentos. (VIZZOTTO, 2014)
- 10) Letra a Dotto e Possobon. A fundação de Vale Vêneto aconteceu em 20 de maio de 1878, com a chegada dos primeiros imigrantes, aproximadamente onze famílias de sobrenome Dotto e Possebon. (BELLINASO, 2000)
- 11) Letra c Casal Paulo Bortoluzzi e Stella Furlan Bortoluzzi fundadores de Vale Vêneto e grandes benfeitores dos padres e das Irmãs do Imaculado Coração de Maria.
- 12) Letra b São Francisco. A imagem foi trazida da Itália pelos imigrantes e tem aproximadamente 1 metro de altura e encontra-se exposta no altar central da Igreja Matriz de Corpus Christi em Vale Vêneto. (VIZZOTTO, 2014)
- 13) Letra a O monjolo era um instrumento artesanal muito utilizado para triturar grãos como feijão, soja, trigo e aveia. (VIZZOTTO, 2014)

- 14) Letra b usado para assar os alimentos, onde era introduzido lenha no interior para queimar, depois de queimada, bem aquecido, retiravam as brasas e as cinzas. Colocava-se o p\u00e3o para assar. (VIZZOTTO, 2014).
- **15) Letra a** Esses sacerdotes foram os primeiros padres palotinos vindos da Itália para desempenhar funções apostólicas na comunidade. (BONFADA, 1991)
- 16) Letra b Padre João lop foi o primeiro padre palotino ordenado no Brasil, sendo vigário na comunidade de Vale Vêneto por 33 anos. (VIZZOTTO, 2014)
- 17) Letra a A igreja matriz recebeu o nome de Corpus Christi a pedido da Condessa Georgia Stackpoole, que colaborou para a construção da igreja. Devido a generosidade da benfeitora inglesa a comunidade aceitou a troca do nome de devoção à São Francisco para à Corpo de Deus. (VIZZOTTO, 2014)
- 18) Letra c Vale dos Bortoluzzi. Porque a família Bortoluzzi era numerosa e possuía uma situação financeira mais favorável do que as outras famílias, eram donos de um moinho e de um estabelecimento comercial. (RIGHI et al 2001)
- 19) Letra a A Gruta N. S. de Lourdes nasceu de uma promessa feita pelo padre Pedro Bottari, em 1941, em virtude das fortes chuvas que provocaram o desmoronamento de terras e rochas em Vale Vêneto. (VIZZOTTO, 2014)
- 20) Letra b A polenta tinha 9 metros e 45cm e o "panaro" onde foi despejada a polenta está exposto no Museu do Imigrante Italiano Eduardo Marcuzzo-MIEM.
- 21) Letra c Padre Clementino Marcuzzo foi um personagem importante na difusão da cultura italiana e também no desenvolvimento da Quarta Colônia, em especial, Vale Vêneto.
- 22) Letra b Os provérbios são ditos e sentenças populares que transmitem ensinamento e sabedoria e que fazem parte da cultura trazida pelos imigrantes italianos.
- 23) Letra b O Colégio N. S. de Lourdes tinha como objetivo a formação e educação de crianças e jovens que vinham de diversos locais do RS.
- **24)** Letra a Museu do Imigrante Italiano Eduardo Marcuzzo MIEM.
- 25) Letra a Filó.





Momento de diversão









A metodologia utilizada para o jogo de trilha foi disponibilizar as cartas com as questões sobre a mesa voltadas para baixo. Os marcadores devem estar posicionados no início. Cada jogador(a), na sua vez, lança o dado e de acordo com o numero que cair, avança com seu marcador o número de casas. Ao longo do percurso existem casas que tem um ponto de interrogação. Se o jogador(a) cair em uma dessas casas, deve retirar uma carta do monte e responder a pergunta. Se responder corretamente avança, se errar volta o número de casas de acordo com o que está determinado na carta. Vence o jogo aquele que ao final conseguir alcançar primeiro a chegada (Vitória).





Referências

- BELLINASO, S. Os Heróis de Val de Buia: a história dos imigrantes italianos que construíram a Quarta Colônia de Imigração Italiana de Silveira Martins. Ivorá, RS. 2000.
- BONFADA, G. Os Palotinos no Rio Grande do Sul. Porto Alegre: Editora Pallotti, 1991.
- GIRON, S. L.; HERÉDIA, V. História da imigração italiana no Rio Grande do Sul.
 Porto Alegre: Edições EST, 2007.
- RIGHI, V., BISOGIN, E. L., TORRI, V. Povoadores da Quarta Colônia: contribuições do imigrante italiano na Quarta Colônia Imperial de Silveira Martins. 1. ed. Porto Alegre: EST Edições, 2001.
- VIZZOTTO, J.M.P. História de trabalho e fé: bens culturais de Vale Vêneto. Dissertação (Mestrado no Programa de Pós-Graduação Profissionalizante em Patrimônio Cultural), UFSM. Santa Maria, 2014.